

Colorado Credit Union Brownie y Junior Gerente de presupuestos



Descubra el mundo de la educación financiera de una manera divertida e interactiva con el Programa de Consejeros Financieros Junior de Colorado Credit Union. Este Programa está diseñado para Girl Scouts, Brownies y Juniors que desean aprender a administrar el dinero sabiamente y tomar decisiones financieras informadas.



Colorado Credit Union

Junior Financial Counselor

Materiales necesarios para todas las lecciones:

- Caballete
- Folleto con código QR para que cada participante se lleve a casa para practicar y enseñar a sus amigos
- Papel
- Lápices
- Pegamento/cinta adhesiva

Lessons:

1. Habilidad de Presupuesto
2. Cuentas corrientes y de ahorros
3. Calidad vs. Costo

Proposito:

Gracias a Colorado Credit Union, las participantes de las Girl Scouts obtienen conocimientos practicos sobre los conceptos financieros basicos. Al final del programa cada participante ganara el parche exclusivo de Consejero Financiero Junior de Colorado y las herramientas financieras para permitirles practicar y compartir sus conocimientos con amigos, extendiendo el impacto del programa mas alla del taller.

Todos los recursos de lecciones en línea y recursos adicionales se pueden encontrar en

<https://gsc-browniesandjuniors.banzai.org/wellness>

Website QR Code:



Lección 1:

Habilidad de Presupuesto

Tiempo estimado:

- 20 minutos

Recursos del sitio web:

- Calculadora de presupuesto
- Crear un presupuesto
- Regla 50/30/20
- Regla 50/30/20 calculadora

Website QR Code:



Folleto opcional :

- 50/30/20 Grafico en la pagina 14

Objetivo: Las Girl Scouts aprenderán la regla 50-30-20. Las Girl Scouts determinarán cuáles son las necesidades y los deseos, en función de los artículos de los que hacen una lista maestra. Luego, usando una gráfica circular dividida en 50-30-20, las Girl Scouts dividirán los artículos según sus necesidades, deseos y ahorros a largo plazo.

Introducción/Discusión:

El Asistente del Programa escribirá la lista maestra mientras que las Girl Scouts dirán en voz alta los artículos que podrían querer / necesitar / ahorrar.

Pregúnteles a las Girl Scouts si saben lo que es un presupuesto. Presupuesto: Un plan, de cómo gastamos nuestro dinero. La regla 50-30-20 es el ejemplo perfecto de cómo hacer un presupuesto: 50% para las necesidades, 30% para los deseos, 20% para los ahorros a largo plazo.

Lección 1:

Habilidad de Presupuesto

Pida a las Girl Scouts que determinen cuáles son las necesidades y cuáles son los deseos.

Necesidades: Las personas definen sus necesidades de maneras muy diferentes, pero hay varias cosas en las que todos podemos estar de acuerdo: vivienda, alimentos, servicios públicos, transporte, seguro.

- Vivienda: alquiler, hipoteca, seguro de vivienda, impuestos sobre la propiedad
- Transportación: Pago del coche, gasolina, pases de autobús o tren, tarifas de estacionamiento
- Servicios públicos: Gas, agua, electricidad, internet, teléfono celular
- Metas de ahorro a corto y mediano plazo: Pago inicial de un automóvil, un techo nuevo, remplazar el equipo de calefacción del hogar.

Deseos: Individuales y personales. Darse permiso, de manera razonable y con límites, para gastar parte de su dinero en cosas que hacen que su vida sea más divertida.

- Deseos: Ropa, pasatiempos, salir con amigos al centro comercial.

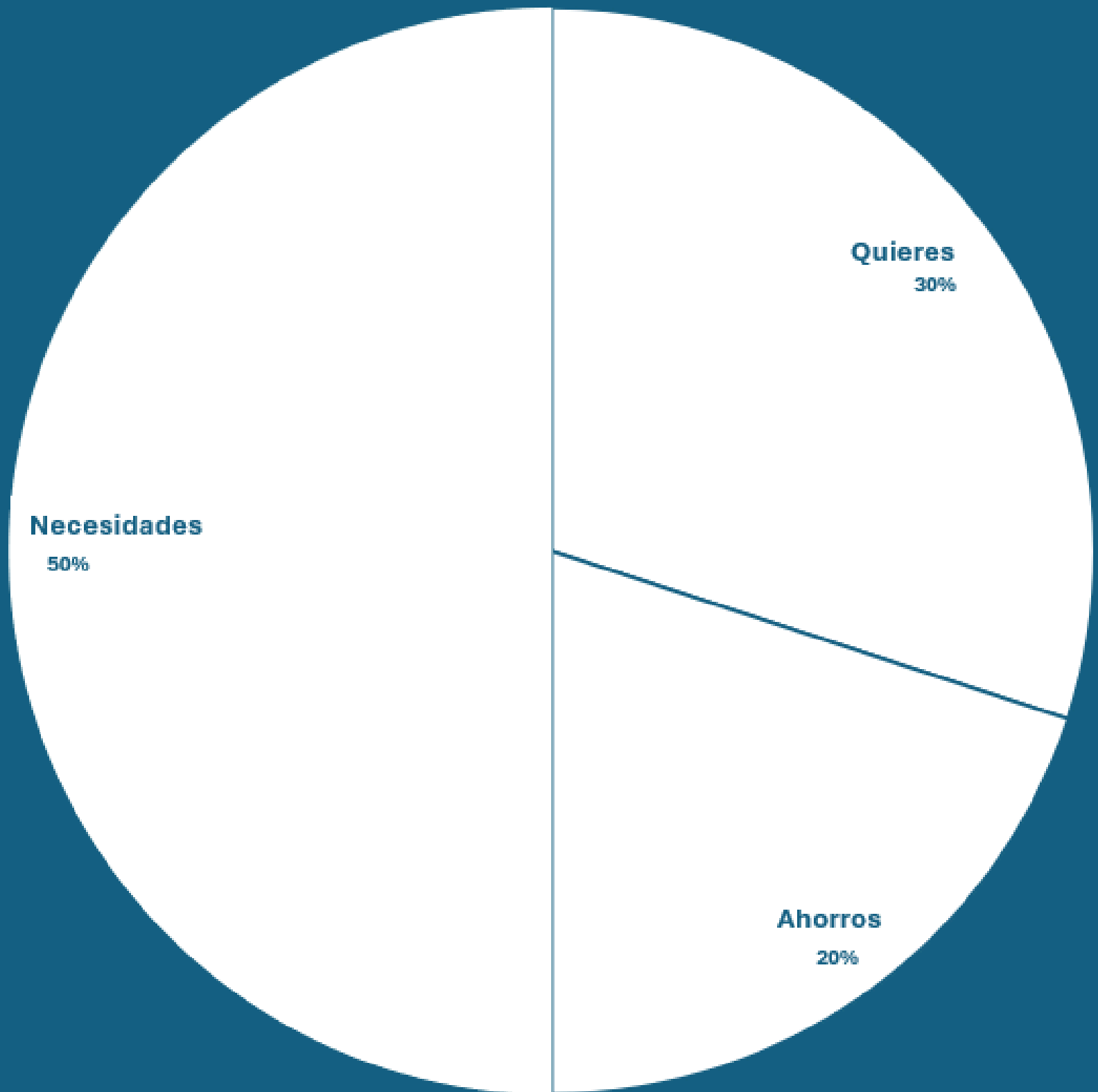
Ahorros: Ahorrar dinero es un hábito financiero importante. Ahorrar tanto para gastos pequeños como grandes es gratificante para la seguridad personal y la preparación futuro.

- Ahorros: Vacaciones sonadas, casa o auto nuevo, emergencias, la jubilación.

Actividad/Manualidad:

Las Girl Scouts tomarán su lista maestra, recortarán las respuestas y colocarán los elementos donde crean que pertenecen en el gráfico circular 50-30-20. (La gráfica se puede dibujar en una almohadilla de caballete para facilitar el acceso)

50-30-20



Lección 2:

Cuentas corrientes y de ahorros

Tiempo estimado:

- 20 minutos

Materiales específicos para la lección:

- “Jellybeans” (20 por grupo), recipientes pequeños, hojas de categorías de gastos (imprima con el enlace al final de la pagina).

Website Resources:

- Cuenta de Ahorros

Website QR Code:



Objetivo: Las Girl Scouts Brownies y Juniors aprenderán sobre ahorros y el impacto que tiene cuando se hace con un propósito por su futuro.

Introducción/Discusión:

Pregúntele a las Girl Scouts qué son los "ahorros".

Ahorros: Tomas algo de lo que ganas, y en lugar de gastarlo ahora, lo guardas para un día lluvioso.

Pida a cada Girl Scout que escriba algo para lo que le gustaría ahorrar (meta a corto o mediano plazo).

- ¿Para qué quieres ahorrar?
- ¿Cuánto necesitas ahorrar?
- ¿Cuánto tiempo (cantidad de días, meses o años) hasta que quieras alcanzar tu objetivo?

¡Ahorrar con un propósito significa asignar cada dólar que tienes un propósito específico! Es la diferencia entre ahorrar dinero de cualquier manera y trabajar hacia un objetivo genuino. Si no estás ahorrando con un propósito, es probable que canalices todos los ahorros en un solo lugar. ¿Qué hay de malo en eso?

A medida que crezcan los ahorros, será más difícil mantener todos sus objetivos en orden. Tu podrías terminar robando de una meta para pagar otra meta, y ni siquiera darse cuenta.

Lección 2:

Cuentas corrientes y de ahorros

Necesitas saber cuánto dinero tienes para cada objetivo para poder tomar decisiones informadas. Para ahorrar con un propósito, apartarás cierta cantidad de dinero cada mes y lo destinarás a tu objetivo. Esa cantidad se determina dividiendo el total que necesita ahorrar por el cronograma que ha establecido. Hay varias formas de administrar sus objetivos de ahorro con un propósito, incluidas cuentas bancarias separadas, hojas de cálculo y aplicaciones de ahorro.

Incluso con un plan sólido, necesitarás mucha determinación para dejar de lado lo que quieres ahora por lo que quieres en el futuro.

Actividad/Arte: El juego de Jellybean

Cortesía de nuestra hermanas en Girl Scouts of Greater Iowa

Como Jugar: El juego se puede jugar individualmente, pero los mejores resultados se obtienen jugando en un grupo de 2 o mas, pero no mas de 5. Reúne un grupo de 2 a 4 jugadores y dividirlos en grupos. Cada grupo recibe 20 “Jellybeans” y un juego de hojas de categorías de gastos. Cada grupo debe decidir como gastar sus ‘ingresos’ en función de las circunstancias de la vida, los valores, y las metas. Cada articulo tiene un numero determinados de cuadrados que indica cuantas “Jellybeans” se necesitan para ‘pagar’ por ese articulo.

Lección 2:

Cuentas corrientes y de ahorros

Ronda 1: Cada individuo o grupo debe seleccionar un artículo en cada una de las categorías con el trefoil verde. (Alimentos, vivienda, mobiliario, transporte, seguro, ropa y lavandería). Estas categorías representan sus “Necesidades”. Una vez que haya terminado de seleccionar artículos en las categorías requeridas, continúe seleccionando artículos en las categorías restantes hasta que haya utilizado sus 20 ingresos de Jellybeans.

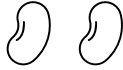
- Discusión: Porque elegiste los artículos que hiciste? ¿Como te influyeron nuestros valores? ¿Alguna experiencia previa ha influido en tus decisiones? Compara lo que gastaste en tus Jellybeans con otras personas o grupos.
- Ronda 2: Tus ingresos se acaban de reducir a 13 Jellybeans. Que cambios haras? A que renunciaras? Haga cambios hasta que sus hojas de gastos solo tengan 13 Jellybeans.
 - Discussion: Que articulos eligiste renunciar? Que te hizo elegir esos? Que aprendiste sobre ti mismo y sobre el dinero en el proceso? Fue difícil tomar la decision en funcion de lo que recorto de sus gastos? Compare sus opciones de recorte de presupuestos con otra persona o grupo.
- BONO: Como mantener el juego en marcha. Agregue rondas de bonificación que podrían incluir: Obtuviste un aumento de cuarto Jellybeans! Te rompiste la pierna, si tienes seguro no tienes que hacer nada, pero si no tienes seguro, debes quitarte tres Jellybeans. Su transporte se descompuso, use tres Jellybeans de los ahorros para pagarlo, si no tiene ahorros como cubrirás el costo? Se creativo y elige otras opciones que puedas tener en cuenta.

El Juego de Jellybean



HOGAR Y UTILIDADES

Vivir con familiares y compartir
utilidades



Apartamento con ,
cuarto compartida y utilidades



Apartamento propio



TELEFONO Y INTERNET

Telefono basico



Telefono mas nuevo con
suscripcion a musica



Internet compartido,
velocidad mas lenta



Internet rapido, ideal para
la transmision de videos



TRANSPORTE

Caminar o andar
en bicicleta

Gratis

Autobus or Tren



Coche compartido,
comprar gasolina



Comprar un auto
usado y comprar gasolina



Comprar un auto nuevo
y comprar gasolina



INSURANCE

COCHE, si es aplicable

El seguro de responsabilidad
civil



Seguro de cobertura completa



SALUD

Ninguno

Gratis

Cobertura de accidentes laborales



Cobertura de salud completa



CASA/INQUILINOS

Ninguno

Gratis

Basico



Cobertura completa



AHORROS

La Hucha

Gratis

5% de los ingresos



10% de los ingresos



Invertir para la jubilacion



10% para una organizacion
de benefica



El Juego de Jellybeans Continuo



COMIDA

Coma en casa o empaque el almuerzo con Cenar fuera de casa una vez por semana



Almuerzos de comida rapidas con Cenar fuera de casa una vez por semana



Todas las comidas fuera de casa



Muebles Y Articulos para el hogar

Articulos heredados de familiares y amigos

Gratis

Alquiler muebles o vivir en un apartamento/casa amueblado



Compre de segunda mano en la venta de garaje y tiendas de segunda mano



Comprar muebles nuevo



Divertido

Senderismo, Caminar, Salir con amigos, La Biblioteca, Eventos locales gratuitos

Gratis

TV, Botanas y conducir



Ir al cine



Clase de fitness y membresia de gimnasio



Arte, fotografia, musica, pasatiempos



Vacaciones y viajes

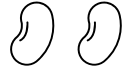


REGALOS

Hacer un regalo



Compre un pequeno regalo de vez en cuando



Compre regalos a menudo



Ropa y Lavanderia

ROPA

Usa ropa que tengas

Gratis

Comprar ropa con descuento



Compre un articulo nuevo por mes, a precio completo



Compre dos articulos nuevos por mes, precio completo



LAVANDERIA

Lavar la ropa en casa de tus papas o e casa de un amigo/a

Gratis

Ir a un lavanderia



Su casa tiene una lavadora y secadora



Cosas adicionales

Canales de TV adicionales



Subscripciones de streaming



Software o Juego



Lección 3:

Calidad vs. Costo

Tiempo estimado:

- 20 minutos

Materiales específicos para esta lección:

- Las etiquetas de "Alta Calidad" y "Baratijas" se pueden imprimir debajo, artículos (dos de cada uno) de marca y artículos de otra marca, tazas pequeñas
- Servilletas
- Bolsas de plástico
- Rotulador

Recursos del sitio web:

- Calidad vs. Costo

Código QR del sitio web:



Objetivo: Las Girl Scouts determinarán qué es calidad y por qué es importante. Las Girl Scouts también aprenderán por qué los artículos más bonitos son más caros. Juego de clasificación: Ordena qué artículos son de alta calidad y cuál es un engaño o baratija.

Introducción/Discusión:

- ¿Por qué la diferencia? Está hecho con ingredientes o partes de mayor calidad, algo en él es más raro o difícil de obtener o hacer, está asociado con una marca o empresa conocida o de confianza. Esos tres puntos pueden conducir a estos resultados: Producto puede hacer su función mejor. Puede gastar menos a largo plazo en reparaciones o mantenimiento. El artículo puede durar más tiempo. El vendedor o fabricante puede ofrecer una mejor garantía sobre el producto, es más fácil trabajar con él o proporcionar una mejor experiencia de compra en general. El artículo puede tener un valor más alto y más durabilidad, lo que significa que obtendría más por él si lo volviera a vender.
- Por lo general, hacemos las suposiciones opuestas sobre los artículos de menor precio (están hechos con materiales de menor calidad, no durarán tanto, etc.). Si bien estas suposiciones pueden ser un punto de partida útil, no es correcto en todas las situaciones.

Lección 3:

Calidad vs. Costo

Introductions/Discussion continued:

- Es importante reconocer que un costo más alto no siempre equivale a una mejor opción o incluso a un mejor producto en general.
- No te dejes engañar. A veces, los vendedores se basan en estas suposiciones para que gastes más de lo necesario. Saben que asumirá que debido a que un artículo tiene un precio más alto, debe ser mejor o de mayor calidad, pero no siempre es el caso. Dependiendo de los productos y la importancia de la diferencia de precio, es posible que no pueda diferenciar entre los dos artículos en la práctica. Si se trata de algo que necesita hacer un trabajo específico, como un equipo, la opción menos costosa puede hacer ese trabajo tan bien o mejor que la opción más cara.
- A menudo no es prudente pagar un precio más alto por funciones que realmente no son necesarias.
- Hay algunos casos en los que probablemente valdrá la pena pagar más por lo que puede ser un artículo mejor en general, es decir, si un artículo roto o que funciona mal. Si el producto podría ser peligroso para usted o para otra persona, puede valer la pena obtener el artículo en el que confía más, incluso si es más caro. Si una empresa es conocida por fabricar buenos productos, puntualidad y excelente servicio al cliente, es posible que desee considerar pagar más para obtener un artículo de esa empresa. Investigar diferentes opciones puede ayudarte a tomar una decisión informada.

Lección 3:

Calidad vs. Costo

Actividad/Manualidad:

Compre artículos en la tienda de comestibles (o traiga cosas de casa) para comparar la calidad con el costo de un artículo. Asegúrese de tener al menos cinco ejemplos para que los niños puedan practicar. Para los bocadillos, es posible que desee etiquetar uno como # 1 y el otro como # 2 en una bolsita sin etiqueta para que puedan hacer una verdadera prueba a ciegas. Las Girl Scouts le dirán al Asistente del Programa dónde colocar los artículos (de alta calidad o duplicados).

Pida a las niñas que se dividan en grupos de dos a cuatro. Dando a los grupos de 30 a 45 segundos para probar o familiarizarse con los materiales o el refrigerio, decidirán como grupo cuál es la marca genérica y cuál es el artículo de alta calidad o de marca. Pueden levantar sus carteles para cada uno cuando se les pida. Reúnanse como grupo entre cada elemento para hablar sobre por qué pensaron cuál era cuál. Continúe con esto durante todo el tiempo que tenga o la cantidad de artículos que tenga.

Ejemplos:

- Papas fritas Lay's vs. Marca genérica
- Chips Ahoy Cookies vs. Marca genérica
- Suéter de cachemira vs. suéter de Marca genérica
- Sprite vs. Sprite de Marca genérica
- Jeans American Eagle vs. jeans de Marca genérica

Alta Calidad

Marca Genérica

Colorado Credit Union

Junior Gerente de presupuestos

Felicidades! Terminó el programa de parches de Consejero Financiero Junior de Colorado Credit Union. Esperamos que tomes esta información que aprendiste sobre la independencia financiera y la compartas con tus amigos y familiares.

Al completar este programa, también ha cumplido con los requisitos para la insignia Brownie Budget Builder y/o Junior Budget maker.

Visite la página de Actividades en cualquier momento para solicitar su parche GRATUITO de Consejero Financiero Junior de Colorado Credit Union!

