



Monedas y Metas

Crear oportunidades para ganar dinero para su tropa es una excelente manera de enseñar sus habilidades de Girl Scouts y, al mismo tiempo, financiar actividades divertidas de la tropa. En este programa de parches de Monedas y Metas, las Girl Scouts aprenderán sobre conceptos que les ayudarán a desarrollar la confianza habilidades y para convertirse en futuras empresarias.

Gracias al apoyo de U.S. Bank, las Girl Scouts en Colorado pueden solicitar este parche de forma gratuita. Solicite sus parches GRATUITOS enviando el [Formulario de solicitud de parches de Monedas y Metas](#).

Propósito

Cuando las Girl Scouts hayan ganado este parche, podrán generar ideas para ganar dinero, desarrollar un presupuesto, comercializar sus ideas y convertirlas en una fuente de ingresos.

Antes de Comenzar

Aunque no es necesario completar este parche, hay excelentes insignias de educación financiera para cada nivel del programa que complementan este programa de parche. Puede encontrar planes de reunión para cada una de estas insignias en el [Kit de herramientas para voluntarios](#).

- Daisy: Mis opciones Financieras
- Brownie: Mi propio presupuesto
- Junior: Mi Plan Financiero
- Cadette: Mis hábitos de Financieros
- Senior: Mi Poder Financiero
- Embajador: Mi Planificador Financiero

Uso de este plan de estudios

Este programa de parche ha sido desarrollado para servir mejor a las Girl Scouts Daisies, Brownies y Juniors, pero puede ser adaptado para niñas mayores (incluyendo

tropas de múltiples niveles). Como líder de tropa usted puede permitir que las Girl Scouts tomen la iniciativa y elegir las actividades antes de su reunión de tropa, o puede seleccionar las que sean apropiadas para las niñas.

Para las niñas más jóvenes, puede ser útil tener un objetivo divertido antes de comenzar este programa. ¿Las Girl Scouts quieren ir a hacer una actividad divertida? ¿Tal vez hacer un viaje? Piensa en algo que sea lo suficientemente grande como para ser una meta, pero que aún sea alcanzable. Recuerde incluir a las Girl Scouts en el proceso de Tormenta de ideas.

Todas las actividades incluyen horarios aproximados, pero estos pueden variar según el tamaño y el nivel de la tropa. Dependiendo de su tropa, puede optar por hacer esto en una o dos reuniones. Si lo hace como en una reunión, le recomendamos que omita la actividad opcional 5 debido a limitaciones de tiempo. Verá dónde le sugerimos que se detenga si planea dividir el programa en dos reuniones.

Pasos

1. Llegada y Ceremonia de Apertura
2. Actividad 1: Explorar actividades para ganar dinero
3. Actividad 2: Investigar el mercado
4. Actividad 3: Crear un presupuesto
5. Actividad 4: Comercializar la idea para ganar dinero
6. *Opcional: Actividad 5: Plan del proyecto*
7. *Opcional: Seguimiento posterior a la reunión con las familias*
8. *Opcional: Explora formas de invertir – Excursión opcional*

Resumen de la Reunión

Tiempo total: 1 hora–1,5 horas (se puede dividir en dos reuniones)

Suministros:

- Papel de impresora
- Marcadores, crayones o lápices de colores
- Lápices o bolígrafos
- Cartulina u otras hojas grandes de papel
- 3 marcas diferentes de galletas del mismo tipo u otros artículos no alimenticios
- Frijoles o botones (o algo similar para contar)

- Hoja de trabajo del juego de presupuesto (página 10)
- Otros materiales de arte de su elección para carteles
- *Calendario (opcional)*

Llegada y Ceremonia de Apertura

Tiempo aproximado: 10 minutos

LLEGADA: Pida a las Girl Scouts que tomen un pedazo de papel (1/4 de hoja) y escriban o dibujen cómo se sienten cuando hacen algo divertido como tropa. También pueden dibujar ejemplos o ideas para el futuro.

BIENESTAR Y CALENTAMIENTO: Pida a las Girl Scouts que hagan un círculo de amistades. Pida a las Girl Scouts que tomen su pedazo de papel, lo arruguen y luego lo arrojen al centro del círculo. Luego tomarán uno de los papeles del centro que no sea suyo y lo leerán. Pídeles que se dirijan a un amigo que esté a su lado y reflexionen sobre lo que compartieron con ellos.

CEREMONIA DE APERTURA: Diga la Promesa y la Ley de las Girl Scouts.

Actividad 1: Explora las Actividades Para Ganar Dinero

Tiempo aproximado: 15 minutos

INTRODUCCIÓN:

Diga: *"En la reunión de hoy vamos a participar en una tormenta de ideas sobre las formas en que, como tropa o incluso como Girl Scouts individuales, podemos ganar dinero para apoyar todas las increíbles actividades de Girl Scouts que queremos hacer"*.

Pregunte: *"¿Alguien ha ahorrado alguna vez dinero para algo especial?"*. Espere a que las Girl Scouts compartan y den algunos ejemplos.

Diga: *"¡Todo esto es genial! En nuestra primera actividad vamos a hacer un plan visual que nos recordará nuestro objetivo de (INSERTE SU ACTIVIDAD) y cómo vamos a lograrlo"*.

Consejo para líderes: Las Girl Scouts se entusiasmarán con lo que han ideado y querrán comenzar a crear la actividad. Recuérdales que crear un plan es el primer paso. ¡Tenemos que aprender más sobre nuestros consumidores, el mercadeo y el manejo presupuesto para que sea un éxito!

Elige UNA actividad:

- **Tablero de Visión de la Tropa**

Empieza con una cartulina grande. En la parte superior, anote la actividad objetivo en la que la tropa está trabajando. Encuentra o dibuja imágenes que representen las respuestas a estas preguntas:

- ¿Cuáles son las actividades que quieren hacer como tropa?
- ¿Cuáles son algunas de las formas en que la tropa puede ganar dinero? ¿Proveyendo servicio? ¿Creando un producto? ¿Organizando un evento? ¡Hay muchas opciones!

- **Tormenta de Ideas Especializada**

Querrás un poco de papel para escribir. Pida a cada Girl Scout que escriba o dibuje algo que sepa o algo que haga bien que le gustaría compartir con otras Girl Scouts.

- ¿Son artistas? ¿Les gusta ayudar a los demás? No hay una respuesta correcta o incorrecta: cada Girl Scout aporta sus propias habilidades y conocimientos.

Reúna a la tropa y cree una lista de habilidades o conocimientos que quieran compartir con los demás. Después de que todos compartan, vea dónde su tropa tiene las mejores especialidades. Luego piensa en una forma en que podrían convertir esto en una oportunidad para ganar dinero.

Consejo para el líder: Después de esta actividad, es mejor elegir una o dos ideas en las que la tropa quiera enfocarse para ganar dinero para sus metas.

Actividad 2: Investigación del Mercado

Tiempo aproximado: 15 minutos

Diga: "¿Alguien sabe qué es la investigación de mercado?" Espere algunas respuestas y tenga una discusión breve.

Diga: "Antes de poner en marcha su actividad para ganar dinero, debe investigar un poco para comprender las necesidades y opiniones de los clientes. Hay muchas cosas que influyen en, que un cliente gastará dinero".

Pregunte: "¿Hay algunos productos que son básicamente iguales, pero usted prefiere uno sobre otro?" Si lo desea, dé algunos ejemplos. Espere algunas respuestas.

Diga: "Vamos a investigar un poco dentro de nuestro grupo antes de diseñar nuestro plan".

Elige UNA actividad:

- **Ejemplo de Prueba de Producto**

Esta opción es mejor para las niñas más jóvenes. Traiga 3 marcas diferentes de galletas u otro artículo no alimenticio que tenga variabilidad (como autos de juguete). ¡No les muestres el empaque a las Girl Scouts! Entregue a cada Girl Scout un pedazo de papel y pídale que escriban 1, 2 y 3 con espacio para poner una galleta (o un artículo no alimenticio) al lado del número. Dale una galleta (o un artículo no alimenticio) a la vez y diles que la pongan por el número correspondiente. Ahora pídeles que prueben y juzguen en una escala del 1 al 10. Pídeles que compartan sus calificaciones al final.

Consejo para el líder: Con las Daisies, es posible que desee hacer que la báscula sea algo más simple, como un pulgar hacia arriba o hacia abajo. En el caso de las Girl Scouts mayores, indíquelas en el proceso. Puede pedirles categorías para juzgar las galletas, como la suavidad o el número de fichas.

Diga: "Entonces, si estuviéramos haciendo galletas, basándonos en sus reacciones, ¿cómo deberíamos asegurarnos de que sean nuestras galletas? Espere las respuestas.

Diga: "¡Correcto! Ahora sabemos algunas de las cosas que nuestros clientes quieren".

- **Crear una Encuesta**

Esta opción es mejor para las niñas mayores. Trabaja con las Girl Scouts para crear algunas preguntas que puedas hacerle a un cliente de ejemplo para ver qué piensa de sus ideas. Si vas a hacer este programa en dos reuniones, pídele a cada Girl Scout que se lleve las preguntas a casa y que informe en la próxima reunión.

Actividad 3: Crear un Presupuesto

Tiempo: 20 minutos

Diga: "Ahora tenemos una gran idea, sabemos cómo comercializar a nuestros clientes, ¡ahora tenemos que asegurarnos de que estamos gastando y ahorrando dinero de una manera inteligente! Vamos a crear un presupuesto para el dinero ganado.

Diga: *"Un presupuesto es simplemente un plan para ahorrar y gastar, ¡eso es todo!"*

Elige UNA actividad:

- **El Juego del Presupuesto**

Esta opción es mejor para las niñas más jóvenes. Dele a cada Girl Scout 20 frijoles (o botones, o algo similar). Usando la Hoja de Trabajo del Juego de Presupuesto (en la página 10), piense en el producto o servicio que las Girl Scouts han ideado para su idea de ganar dinero. Recuerde tener en cuenta a su cliente y sus otros costos (como el mercadeo) para su idea de ganar dinero.

Coloque frijoles en cada categoría para calcular cuánto será su presupuestar para cada artículo en su negocio.

Diga: *"Sumemos sus frijoles y veamos si podemos calcular cuánto estamos gastando en nuestras ideas".*

Consejo para el líder: Para las margaritas y los brownies, cree una versión grande de la Hoja de trabajo del juego de presupuesto para hacer en grupo o pídale que trabajen con un compañero o un grupo pequeño.

- **Hoja de Cálculo del Presupuesto**

Esta opción es mejor para las niñas mayores. Usa la Hoja de Trabajo de Presupuesto Dirigida por Chicas (u otra hoja de cálculo de presupuesto de tu elección) para crear un presupuesto para tu idea de ganar dinero. Pueden trabajar juntos en el presupuesto o pueden asignar partes a grupos o individuos para que las completen. Al final, deberías tener una versión final para la tropa.

**** Deténgase aquí si está dividiendo esta reunión en dos partes ****

Actividad 4: Comercializar tu Idea Para Ganar Dinero

Tiempo: 20 minutos

Diga: *"Volviendo a nuestra actividad para ganar dinero que estamos planeando (Recuérdelos lo que hicieron en la primera actividad), ¿Que queremos para asegurarnos de que nuestra negocio cumpla con las expectativas de nuestros clientes?"*

A medida que respondan, escriba lo que piensan. Los usará en una de las siguientes actividades.

Diga: "Ahora tenemos que determinar formas para comunicar a nuestros clientes nuestra actividad para ganar dinero".

Elija UNA actividad:

- **Comercializarlo**

Esta opción es mejor para las niñas más jóvenes. Pida a las Girl Scouts que hagan algo para comercializar su actividad para ganar dinero. ¿Necesita un cartel para el evento? ¿O es un producto que necesita una etiqueta llamativa? Utiliza papel y materiales de arte para crear el elemento de mercadeo que atraiga a tus clientes.

- **Hacer un Argumento de Venta**

Esta opción es mejor para las niñas mayores. Sus Girl Scouts han producido un argumento de venta antes, ¡pero es posible que no se den cuenta! Un argumento de venta es solo una forma de convencer a su cliente de que pague por su producto o servicio. Pídeles que se emparejen con una amiga y practiquen diciéndose mutuamente por qué deberían pagar por el servicio o producto en el que está trabajando su tropa.

Actividad 5: Plan del Proyecto - Opcional

Tiempo: 20 minutos

- **Plan del Proyecto**

Toma un calendario (digital o impreso) y traza un mapa de cómo vas a llegar a tu objetivo. Como tropa, elijan una fecha para completar la actividad para ganar dinero. A continuación, trabaja hacia atrás para establecer hitos, tareas o actividades que deben completarse para alcanzar el objetivo. Deje que las Girl Scouts decidan quién asumirá la responsabilidad de cada uno de los hitos.

Consejo para líderes: En el caso de las niñas más jóvenes, es posible que deba establecer hitos del proyecto para ellas. Luego, deja que las chicas tomen la iniciativa para decidir quién trabajará en ellos y cómo quieren hacerlos. En el caso de las niñas mayores, permítales establecer el cronograma y brindar orientación según sea necesario.

Explore Formas de Invertir - Excursión Opcional

[Póngase en contacto con el U.S. Bank más cercano](#) para preguntar sobre formas de interactuar con su banco local (U.S. Bank).

Reunión Posterior con las Familias – Opcional

Puede usar la plantilla de carta a continuación para enviar un correo electrónico, o puede imprimirla para entregársela a los adultos responsables de las Girl Scouts cuando las recojan.

Plantilla de Carta:

Hola familias de Girl Scouts,

¡Hoy ganamos nuestro parche Monedas y Metas en asociación con el U.S. Bank! Aprendimos sobre la administración del dinero y cómo ganar dinero. Aunque terminamos el parche hoy, ¡tu Girl Scout puede usar estas habilidades en su vida diaria!

Formas en las que usted puede ayudar:

- Pregúntele a su Girl Scout si hay algo especial que le gustaría hacer en familia para ganar dinero. Fíjate si se les ocurren formas creativas de planificar juntos.
- Pregúntele si hay algo que pueda hacer para apoyarlos a ellos o a su tropa en sus proyectos para ganar dinero.

Por favor, permítanos saber si tiene alguna pregunta.

Recursos Adicionales:

[FDIC Money Smart for Young People Website](#)

La Hoja de Cálculo del Juego de Presupuesto (Ejemplo)

Idea Para Ganar Dinero: Cortar el Césped

Suministros (enumere los suministros que necesita y coloque los artículos en las filas)	
Costo de la cortadora de césped	DD
Costo de combustible	DDDD
Costo de los guantes de jardín	DDDDD

Marketing (¿Cómo vas a publicitar tu servicio/producto?)	
Costo de las redes sociales	D
Costo de los volantes	DDDD
Costo del póster	DDDDD

La Hoja de Cálculo del Juego de Presupuesto

Idea Para Ganar Dinero:

Suministros (enumere los suministros que necesita y coloque los artículos en las filas)	

Mercadeo (¿Cómo vas a publicitar tu servicio/producto?)	

Otro	